

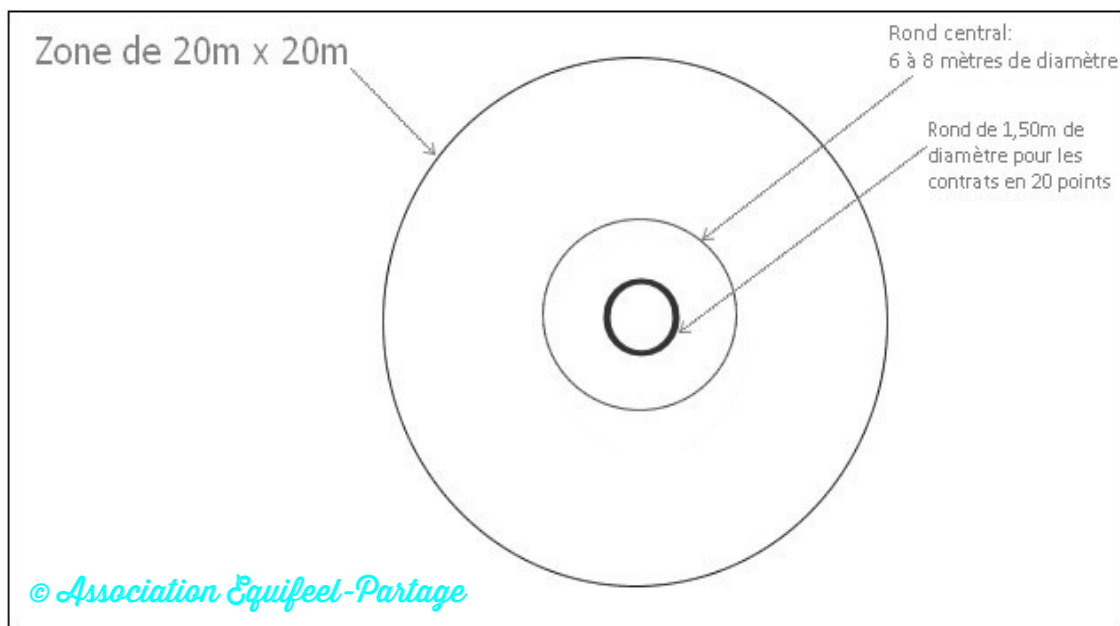
N°5 – Le cercle

Test autorisé en épreuve Club A.

Équipement : rond pen ou rond, type rond de longe ou manège ou carrière dont les coins sont supprimés par des barres (espace 20 m x 20 m). Une zone tracée au centre du rond de 6 à 8 mètres de diamètre.
Poney / cheval en liberté.

Temps imparti : 1 minute et 30 secondes + 5 secondes avec pénalités de temps (art 6.2C)

Objectif : Départ poney / cheval immobile face au cavalier, le poney / cheval à l'extérieur du grand rond central le cavalier à l'intérieur d'un des deux ronds en fonction du contrat choisi. A la fin, le poney / cheval se tient immobile face au cavalier à l'extérieur ou à l'intérieur du rond. Un tour est valable lorsque le poney / cheval ne pénètre pas dans le grand rond.



Contrat 10 points : : Avec licol et longe. Départ, le cavalier doit faire faire deux tours minimum à son poney/cheval et le faire changer de main puis à nouveau un tour minimum puis fin. Le cavalier ne peut pas sortir du grand rond.

Contrat 15 points : Poney/cheval en liberté. Départ, deux tours minimum, changer de sens, un tour minimum, puis fin. Dans ce contrat le cavalier ne peut pas sortir du grand rond.

Contrat 20 points : Poney/cheval en liberté. Départ, deux tours minimum, changer de sens, un tour minimum, changer de sens à nouveau, un tour minimum puis fin. Le cavalier ne doit pas sortir du petit rond de 1,50m.

Bonus : +2 points si le contrat est réalisé avec fluidité (sans aucune pénalité - valable pour les 3 contrats - art 6.2)

Pénalités :

- Si le cavalier sort de sa zone, ne serait-ce que d'un pied : contrat ramené à zéro
- Poser d'un pied du poney/cheval dans la zone du cavalier (le grand central) : -2 points par pied
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro (le poney/cheval pénètre dans le grand rond).
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick et/ou la longe: contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.