

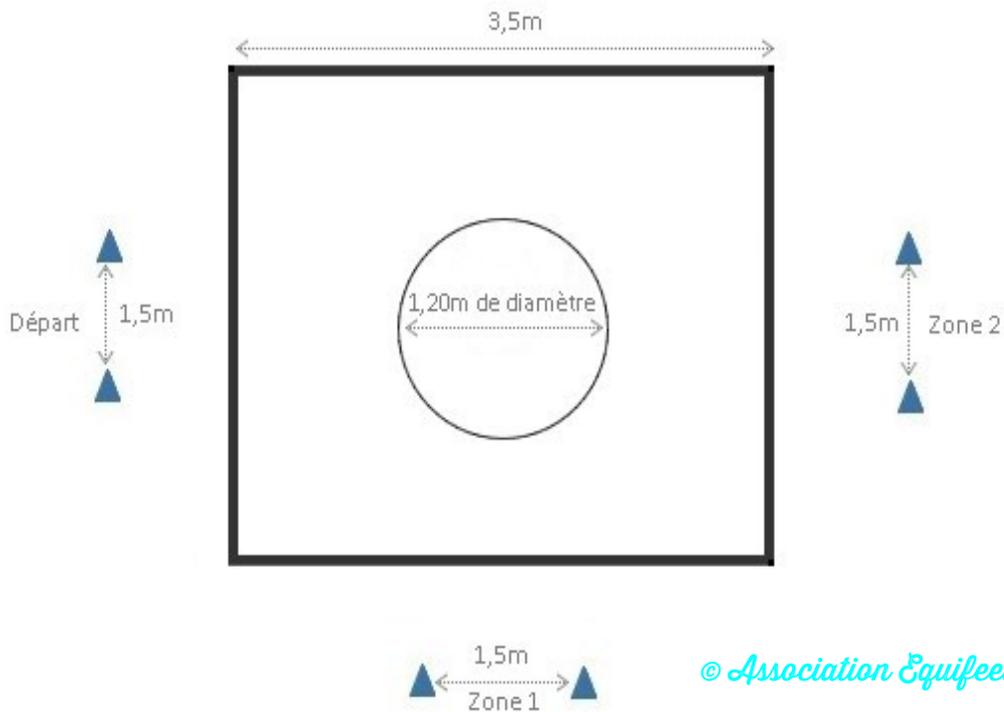
## N°20 – Le carré

Test autorisé en épreuve Club A, temps augmenté de 50%, zone du cavalier de 2 m de diamètre.

**Équipement :** Un carré de barres de 3,5 m par 3,5 m. Le cavalier est au centre du carré dans une zone matérialisée par un cerceau de 120 cm de diamètre. Une zone de départ/arrivée de 1,5 m matérialisée au sol. Des zones d'arrivée pour les contrats à 10 et 15 points sont matérialisées au sol.

**Temps autorisé :** 1 minute et 45 secondes + 5 secondes avec pénalités de temps (art 6.2.C)

**Descriptif :** Le poney/cheval est immobile dans la zone de départ face au cavalier. Le cavalier, tout en restant dans le cerceau, fait exécuter à son poney/cheval un déplacement latéral au-dessus des barres avec les antérieurs d'un côté de la barre et les postérieurs de l'autre. A la fin du déplacement le poney/cheval est arrêté dans la zone d'arrivée correspondant au contrat choisi. Le sens du déplacement est au choix de l'organisateur (zone 1 à droite ou à gauche du cavalier)



**Contrat 10 points :** Avec licol et longe, aller de la zone de départ à la zone 1 (franchir 1 coin)

**Contrat 15 points :** Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol, aller de la zone de départ à la zone 2 (franchir 2 coins)

**Contrat 20 points :** En liberté, faire un tour complet puis revenir s'arrêter dans la zone de départ.

### Bonus :

- Bonus : + 2 points si le test est réalisé avec fluidité, (sans aucune pénalité - valable pour les 3 contrats - art 6.2)

### Pénalités :

- Matériel déplacé : -2 points par matériel. Matériel déplacé : -2 points par matériel.
- Poser d'un seul antérieur ou d'un seul postérieur de l'autre côté de la barre : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval d'un côté ou l'autre de la barre : contrat ramené à zéro.
- Sortie d'un pied hors du cerceau pour le cavalier : contrat ramené à zéro.
- Erreur de parcours non rectifiée : contrat ramené à zéro.
- Élastique cassé : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick et/ou la longe: contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points : -2 points par toucher.